

# Ausschreibung zur SJBL 2019/20120

## U20-Jugend-Bezirks-Mannschaftsmeisterschaft

### Ziele und Teilnahme:

Die U20-Jugend-Bezirks-MM wird mit Vierer-Vereinsmannschaften ausgetragen.

Teilnehmen können alle Jugendlichen, die am/nach dem Stichtag 01.01.2000 geboren wurden und die Mitglieder des Schachbezirks Bergisch Land mit gültiger (Jugend-)Spielerlaubnis sind. Spielberechtigt sind aber nur SpielerInnen, die nicht schon auf Jugend-Verbands- oder NRW-Ebene als (Stamm)spielerInnen gemeldet sind. (Sprich: In der JBMM eingesetzte SpielerInnen können maximal 2x in höheren Ligen als Ersatz spielen)

### **Der Sieger ist Bezirksmeister und steigt in die Jugendverbandsliga auf.**

=> Achtung Ausnahme: Vereine, die bereits eine höherklassige Mannschaft im Spielbetrieb gemeldet haben, können die oben erwähnten Jugendlichen einsetzen, wenn sie außer Konkurrenz mitspielen. Ergebnisse gegen diese Mannschaften werden zur Ermittlung des Bezirksmeisters nicht berücksichtigt.

### Termine:

Die einzelnen Spieltermine werden je nach Bedarf (Rundenanzahl) spätestens Anfang September festgelegt, jeweils samstags um 15.00 Uhr, unter Berücksichtigung der Termine der Verbandsjugendligen und der Jugendbezirkseinzelsmeisterschaften. Außerdem soll das Turnier vor Ostern beendet sein, um danach im Terminplan noch Zeit für das DWZ-U-1000-Turnier der SJBL zu haben. Angestrebt ist, dass einmal pro Monat eine Runde gespielt wird.

### **Voraussichtliche Termine:**

**02.11.19** **23.11.20 (entfällt bei nur 5 Runden)**

**14.12.19**

**18.01.20**

**15.02.20**

**07.03.20** **21.03.20 (entfällt bei nur 5 Runden)**

(Der ursprünglich geplante Erstrundentermin am 21.09.19 wurde wegen der Kollision mit der JRL/JVL gestrichen, kann aber bei beiderseitigem Wunsch gerne als Vorspieltermin genommen werden)

Die Auslosung der Rangnummern erfolgt am **09.09.19**, bitte achtet darauf, falls ihr am 21.09. „vorspielen“ wollt.

### Spielbeginn/Karenzzeit:

Spielbeginn ist jeweils samstags um 15.00 Uhr.

Die Wartezeit beträgt 30 Minuten. Jeder Spieler, der mehr als 30 Minuten nach dem vereinbarten Spielbeginn am Schachbrett erscheint, verliert die Partie.

Sollte ein Verein bis 15.30 Uhr nicht angetreten sein, so gilt der Mannschaftskampf für diesen als 0 : 3 (0 : 12 nach Brettpunkten) verloren.

### Bedenkzeit:

Die Bedenkzeit beträgt pro Spieler 90 Minuten/Partie + 30 Sekunden/Zug (Fischer-Bedenkzeit, Notationspflicht bis zum Ende der Partie)

### Modus:

Das Turnier wird mit Vierer-Vereinsmannschaften im Rundensystem ausgetragen. Bei bis zu vier Teams wird doppelrundig gespielt. Bei Punktgleichheit entscheiden zuerst die Brettpunkte, dann der direkte Vergleich, ggfls. die Berliner Wertung des direkten Vergleichs, dann die Sonneborn-Berger-Wertung dann das Los.

### **Weitere Regelungen:**

Die Gastmannschaft hat jeweils an den Brettern 1 und 4 weiß.

Das Turnier wird DWZ-gewertet.

Von möglichen Bußgeldforderungen wird weitestmöglich Abstand genommen. Lediglich der unentschuldigte Nichtantritt einer Mannschaft zu einem Mannschaftskampf, nicht aber das Freilassen von Brettern oder die Absage eines Mannschaftskampfes am Vortag zieht evtl. Bußgeldforderungen nach sich.

### **Mannschaftsmeldungen**

inkl. Rangnummernreihenfolge / namentliche Aufstellungsmeldung bitte bis zum 08.09.2019 über das NRW-Vereinsportal auf dem Server [www.schach-nrw.de](http://www.schach-nrw.de)  
Nachmeldungen sind auch über das NRW-Vereinsportal vorzunehmen.

Es gelten die FIDE-Regeln in Verbindung mit der aktuellen Fassung der BTO des SB NRW, der JSpo der SJ NRW und der Jugend-Spielordnung der SJBL.

### **Handys:**

FIDE - Artikel 11.3b wird von uns für dieses Turnier dahingehend geändert, dass Handys und andere elektronische Kommunikationsmittel in das Turnierareal mitgenommen werden dürfen, aber ausgeschaltet neben das Brett gelegt werden müssen. Ein eingeschaltetes Handy führt zum Verlust der Partie, ebenso jedes vom Handy ausgehende Geräusch (z.B.

Klingeln, Weckfunktion, Warnton bei schwacher Batterie usw.). Von im genannten FIDE-Artikel erwähnten Recht des Schiedsrichters zur Untersuchung eines Spielers bitten wir dringend Abstand zu nehmen.

### **Datenschutz:**

Mit der Anmeldung stimmen die TeilnehmerInnen der ereignisbezogenen Veröffentlichung Ihrer Daten (insb. Teilnehmer- und Ergebnislisten) und Fotos in Medien incl. des Internets zu.

### **Turnierleitung und Info:**

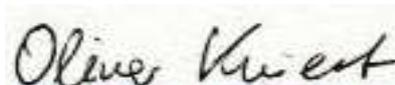
Markus Boos, Hauptstraße 96, 42349 Wuppertal, Telefon: 0202 – 24 70 90 46  
E-Mail: [markus.boos@esg1851.de](mailto:markus.boos@esg1851.de)

### **Rechtsmittelbelehrung:**

Gegen diese Ausschreibung ist gem. BTO 9 Protest zulässig. Der Protest ist binnen zehn Kalendertagen (Poststempel) mit allen relevanten Unterlagen in zehnfacher Ausfertigung per Einschreiben oder Empfangsbekanntnis mit schriftlicher Begründung beim Vorsitzenden des Bezirksspielausschusses, Herrn Dr. Marius Fränzel, Fronhof 9, 42651 Solingen, einzureichen. Der Protest kann auch per E-Mail eingelegt werden an: [marius@fraenzel.de](mailto:marius@fraenzel.de). Die Übersendung der Unterlagen in einfacher Ausfertigung ist in diesem Fall ausreichend. Alle übrigen Form- und Fristvorschriften sind auch in diesem Fall zu beachten. Dem Protest ist ein Verrechnungsscheck in Höhe von 60 € beizufügen bzw. die Gebühr ist am gleichen Tag an die SBBI-Bußgeldkasse zu überweisen. Verstöße gegen die BTO – Richtlinien können eine Zurückweisung des Protestes nach sich ziehen.

Solingen/Wuppertal, neue Fassung vom 08.07.2019

gez. Markus Boos



(Jugendwart)

(Jugendspielleiter)

**Ausschreibung zur SJBL 2019/2020**  
**U20-Jugend-Bezirks-Mannschaftsmeisterschaft**

**Teil 2 der Ausschreibung**

**Mannschaften:**

Es haben 6 Mannschaften gemeldet, darunter drei Teams, SW Remscheid U20 II, SG Solingen U20 II und ESG U20 III, die **außer Konkurrenz** teilnehmen.

**Termine:**

Siehe Ergebnisportal, die Mannschaften können sich auf einen anderen Termin einigen, müssen aber den Spielleiter darüber im Vorhinein informieren.

Die letzte Runde kann nicht verlegt werden.

Die vorletzte Runde kann nur vorgespield werden.

**Spielbeginn/Karenzzeit/Bedenkzeit:**

Spielbeginn ist jeweils samstags um 15.00 Uhr.

Die Wartezeit beträgt 30 Minuten. Jeder Spieler, der mehr als 30 Minuten nach dem vereinbarten Spielbeginn am Schachbrett erscheint, verliert die Partie.

Sollte ein Verein bis 15.30 Uhr nicht angetreten sein, so gilt der Mannschaftskampf für diesen als 0 : 3 (0 : 12 nach Brettpunkten) verloren.

Die Bedenkzeit beträgt pro Spieler 90 Minuten/Partie + 30 Sekunden/Zug (Fischer-Bedenkzeit, Notationspflicht bis zum Ende der Partie)

**Weitere Regelungen:**

Die Gastmannschaft hat jeweils an den Brettern 1 und 4 weiß.

Das Turnier wird DWZ-gewertet.

Es gelten die FIDE-Regeln in Verbindung mit der aktuellen Fassung der BTO des SB NRW, der JSPO der SJ NRW und der Jugend-Spielordnung der SJBL.

Alle weiteren Regelungen siehe Ausschreibung Teil 1

**Datenschutz:**

Mit der Anmeldung stimmen die TeilnehmerInnen der ereignisbezogenen Veröffentlichung ihrer Daten und Fotos in Medien inkl. des Internets zu. Die Veröffentlichung von Anschriften (Mannschaftsführer), die Aufstellungen und gespielten Sportergebnisse werden im Ergebnisdienst ggf. dauerhaft veröffentlicht. Bei allen gemeldeten Spielern kann auf den Jahrgang geschlossen werden. Die Teilnahme an diesen Turnieren setzt eine diesbezügliche Zustimmung voraus.

*Wuppertal, 02.09.2019 gez. Markus Boos*